BÀI TẬP LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG C++ CƠ BẢN

Câu 1:  
**Xây dựng lớp Ctime : giờ phút giây  
\_Các Constructor(có 3 đối số nhận giá trị mặc định là 1, copy constructor)  
\_Hàm hiển thị giờ theo 24h  
\_Hàm hiển thị giờ theo 12h(AM & PM)  
\_Các hàm thành phần dùng để lấy các giá trị và xác lập giá trị cho từng thành phần: giờ, phút , giây.  
\_Phương thức >>,<< dùng để nhập, xuất thời gian.  
\_Phương thức += dùng để cộng thời gian với số giây, kết quả là kiểu thời gian.**  
  
  
  
Câu 2:  
**\_Cho lớp Cpoint chứa thông tin của một điểm trong mặt phẳng(tọa độ x,y có kiểu int). Các phương thức của lớp này gồm: Constructor, destructor, nhập, xuất.  
\_Lớp Cshape là lớp trừu tượng, không có thành viên dữ liệu, các phương thức gồm: Nhập, xuất , diện tích, chu vi(đều là hàm ảo thuần túy)   
\_Lớp Crectangle(hình chữ nhật) kế thừa từ lớp Cshape. Thành viên dữ liệu gồm : Tọa độ đỉnh (góc trên bên trái, kiểu CPoint), chiều dài(kiểu int), chiều rộng(kiểu int), Các phương thức gồm: Nhập, xuất, diện tích, chu vi.  
\_Lớp Ctriangle(hình tam giác) kế thừa từ lớp Cshape. Thành viên dữ liệu gồm: Tọa độ 3 đỉnh (kiểu Cpoint). Các phương thức gồm: Nhập xuất, diện tích, chu vi.**